

MARIANO SCIACCO

marianosciacco.it · in.marianosciacco.it

Via Domenico Turazza 48 ◊ Padova, Italia (35128)

· marianosciacco@gmail.com ·

ABILITÀ TECNICHE

Linguaggi di programmazione (avanzato)	C++, PHP
Linguaggi di programmazione (medio)	Java, C++ per Arduino, Pawn
Linguaggi di programmazione (base)	Javascript, Python, Matlab, AMPL
Altri linguaggi	HTML, CSS
Base di dati	MySQL, MariaDB, PostgreSQL, TimescaleDB
Strumenti Devops	Git, Github, GH Actions, Travis CI, Docker, Maven
IDE	Sublime Text, JetBrains suite, VS Code, Qt, Eclipse
Web Management	Plesk, CPanel, Vesta CP, Portainer
Linux OS	Debian, Arch Linux, Alpine
Altro (ufficio)	L ^A T _E X, Microsoft Office e versioni open
Abilità principali	Leadership, teamwork, creatività, efficienza

LINGUE

- **Italiano:** nativo, madrelingua
- **Inglese:** buono, Level B2 - First Certificate in English (FCE)
- **Tedesco:** scolastico

EDUCAZIONE

Corso di Laurea in Informatica, Università di Padova *Settembre 2016 - oggi*
Dipartimento di Matematica "Tullio Levi-Civita", Scuola di Scienze (Padova)

Liceo delle Scienze Umane *Settembre 2012 - Agosto 2016*
Liceo delle Scienze Umane "San Luigi", San Donà di Piave (Venezia)
Materie principali: Psicologia, sociologia, pedagogia
Voto finale: 94/100

Liceo Scientifico con scienze applicate *Settembre 2011 - Settembre 2012*
Liceo scientifico "Galileo Galilei", San Donà di Piave (Venezia)

ESPERIENZE LAVORATIVE

Internet Ads Assessor, LionBridge *Novembre 2019 - Febbraio 2020*
· Internet ads assessor e valutatore della piattaforma *Google* in collaborazione con LionBridge.

Consigliere amministrativo, Hotel Lido (Venezia) *Settembre 2017 - oggi*
· Consigliere amministrativo per la società *Lido SRL*.

Consulente tecnico, Hotel Lido (Venezia) *Aprile 2015 - oggi*
· Consulente tecnico per la gestione delle email, della piattaforma *Booking.com* e dei social media.

Apprendista receptionist, Hotel Lido (Venezia)

Giugno 2014 - Ottobre 2014

- Apprendista receptionist presso Hotel Lido. (www.lidojesolo.com)

TRAINING

SPRITZERS - Playground and Capture the Flag

spritz.math.unipd.it

Novembre 2017 - Marzo 2018

Università di Padova, Italia

- Serie di incontri che riguardano la sicurezza informatica, tra cui reverse-engineering e sql injection.

MATERIE DI INTERESSE

Gestione di **servizi web** di carattere privato o aziendale.

Sviluppo e progettazione di applicazioni, sia lato frontend, che backend.

Gestione dell'informazione, del **web semantico** e dell'approccio delle moderne tecnologie nella vita reale, con focus sull'evoluzione dei **social network**, sul mondo *IoT*, la domotica e IA.

HOBBY E PROGETTI

Project ThiReMa - Red Round Robin (Progetto universitario)

November 2019 - oggi

Progetto IoT avanzato per il corso di *Ingegneria del Software* in collaborazione con *SanMarco Informatica*. (swe.marianosciacco.it)

qCloud Manager (Progetto universitario individuale)

Maggio 2019

Applicazione avanzata in C++ per la gestione di nodi hardware, rilascio server e altri servizi. (pao.marianosciacco.it)

Rapporto di usabilità web (Progetto universitario individuale)

Aprile 2019

Analisi approfondita di hdblog.it (qualità, usabilità e posizionamento pubblicitario), per il corso di Web Information Management tenuto dal prof. Massimo Marchiori (wim.marianosciacco.it)

Tecnologie Web (Progetto universitario)

Maggio 2018

Blog personale con galleria e portfolio realizzato in HTML, PHP, e JS con attenzione ad accessibilità, standard web e validazione del codice. (tecweb.marianosciacco.it)

SWL parser (Progetto universitario)

Maggio 2018

Simple While Language parser per la conversione in un codice di programmazione (C++) funzionante a partire da un linguaggio inventato (SWL). (swl.marianosciacco.it)

Server Remote Console for SA-MP

Maggio 2018

Web manager per i server di GTA San Andreas Multiplayer con integrazione di una board per le notifiche e i bollettini. (src.marianosciacco.it)

qBreak Database (Progetto universitario)

Novembre 2017 - Febbraio 2018

Base di dati in MySQL progettata per un Social Network (db.marianosciacco.it)

Atlantis Roleplay (online gaming community)

Giugno 2011 - Maggio 2017

Web Master, Web Developer and Game Designer. Il progetto consisteva nell'uso di applicazioni web per gestire diversi database relazionati al mondo di gioco. È stato sviluppato un **Social Network**, Atlantis-Book, in HTML e PHP per i membri della community. (dev.marianosciacco.it/acrp)